

**いつの間にか暮らしの一部に  
~おおい町をeスポーツで活性化~**

**7班 木村ゼミナール**

# 九州産業大学 商学部 木村ゼミナール

## チームメンバー



- ▶ 井出創太
- ▶ 岩田青空
- ▶ 大沼俊輔
- ▶ 鎌田颯人
- ▶ 佐々木大夢
- ▶ 中川明日香
- ▶ 濱端優介
- ▶ 道村倫空

# eスポーツの力で地域を活性化!!!

## 政策提言1

『 eスポーツイベントを開催。』

## 政策提言2

『 福祉施設にeスポーツを導入。』

# 少子高齢化が進むおおい町

- ▶ 小規模多機能ホームを含め、多くの福祉施設がある。
- ▶ 若者が都市部に流れ出てしまう。若者の働き口が少ない。
- ▶ 人口は減少傾向にある。
- ▶ 移住コーディネーターがいるが、コロナなどの影響もありあまり成果が出せていない。

データ	数値	県内	全国
高齢化率	29.60%	28.63% (県内平均)	26.63% (全国平均)
年少率	13.95%	13.26% (県内平均)	12.64% (全国平均)



# なぜおおい町でeスポーツなのか。

現状

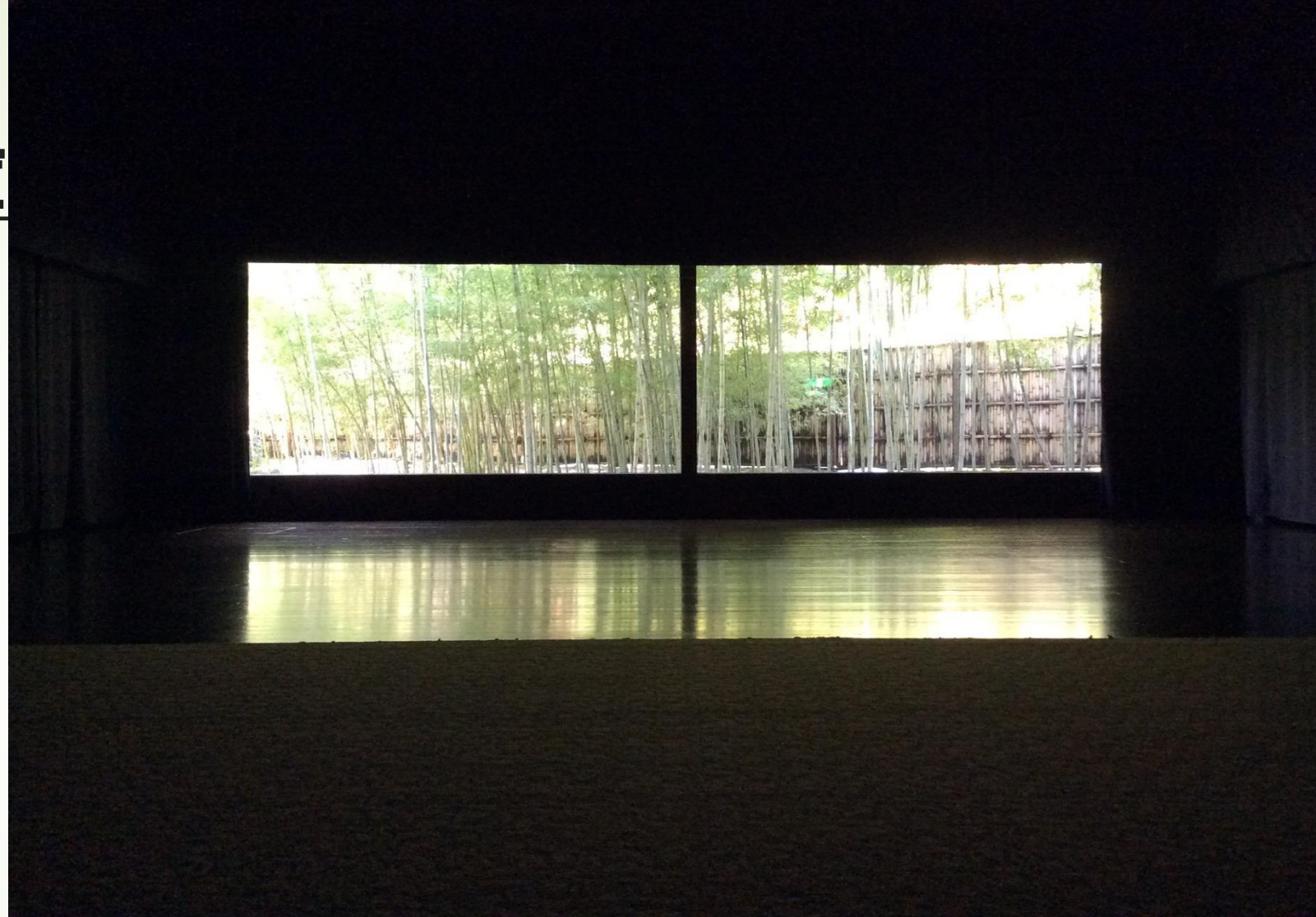
- ▶ 若者の人数が少ない。
- ▶ 高齢化率が高い。
- ▶ 6つの福祉施設がある。
- ▶ 福祉施設では頭の体操や軽い運動などを行っている。



- ▶ マンネリ化している。
- ▶ 支援者自身のモチベーションアップさせるために新しい取り組みが必要。
- ▶ 社会的接点を持ってもらうために新しいイベントが必要。

## 若州一滴文庫 と水上勉

- ▶ 次女が障がいを持っていたため身体障がい者への問題に大変関心を持っていた。
- ▶ スロープが設置・くるま椅子劇場。
- ▶ バリアフリーが埋め込まれている施設になっている。



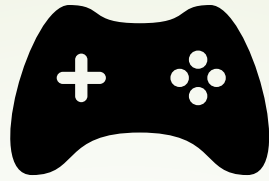
⇒障がいを持っている方でも楽しめる  
eスポーツに魅力を感じた。



# eスポーツ の現状

- ▶ eスポーツとは
- ▶ 市場
- ▶ eスポーツ×福祉
- ▶ なぜおおい町でeスポーツなのか

# eスポーツとは



- ▶ eスポーツとは、「エレクトロニック・スポーツ」の略で、ビデオゲームを使った対戦を競技として捉える際の名称である。
- ▶ 電子機器を用いて行う娯楽や競技全般を指す言葉で、コンピューターゲームやビデオゲーム、スマホゲームを使った競技のことを指します。
- ▶ 格闘ゲームやレーシングゲーム、パズルゲームなど様々な種類がある。





eスポーツプレイ場面 - Bing images



eスポーツプレイ場面 - Bing images



eスポーツプレイ場面 - Bing images



Melofovia, Nietono, DustalBox@Detonation Gaming / SALLU@TOY'S FACTORY

eスポーツプレイ場面 - Bing images



# 成長を続けるeスポーツ市場

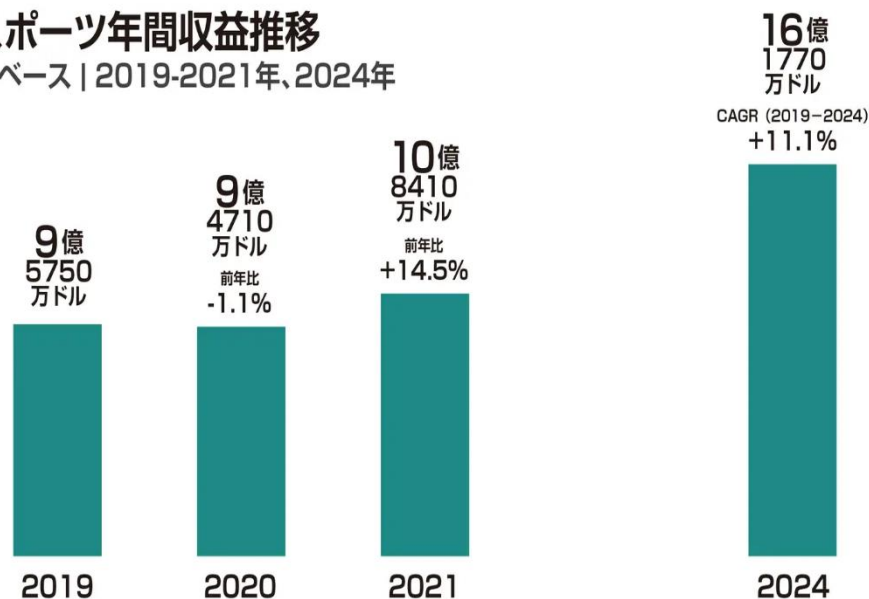
2019年から5年間の年平均成長率は11.1%増で着実に推移し、2024年には、日本円で約1828億円に達する予測されています。



『今eスポーツは世界中で注目を浴び、市場規模も急速に拡大している。』



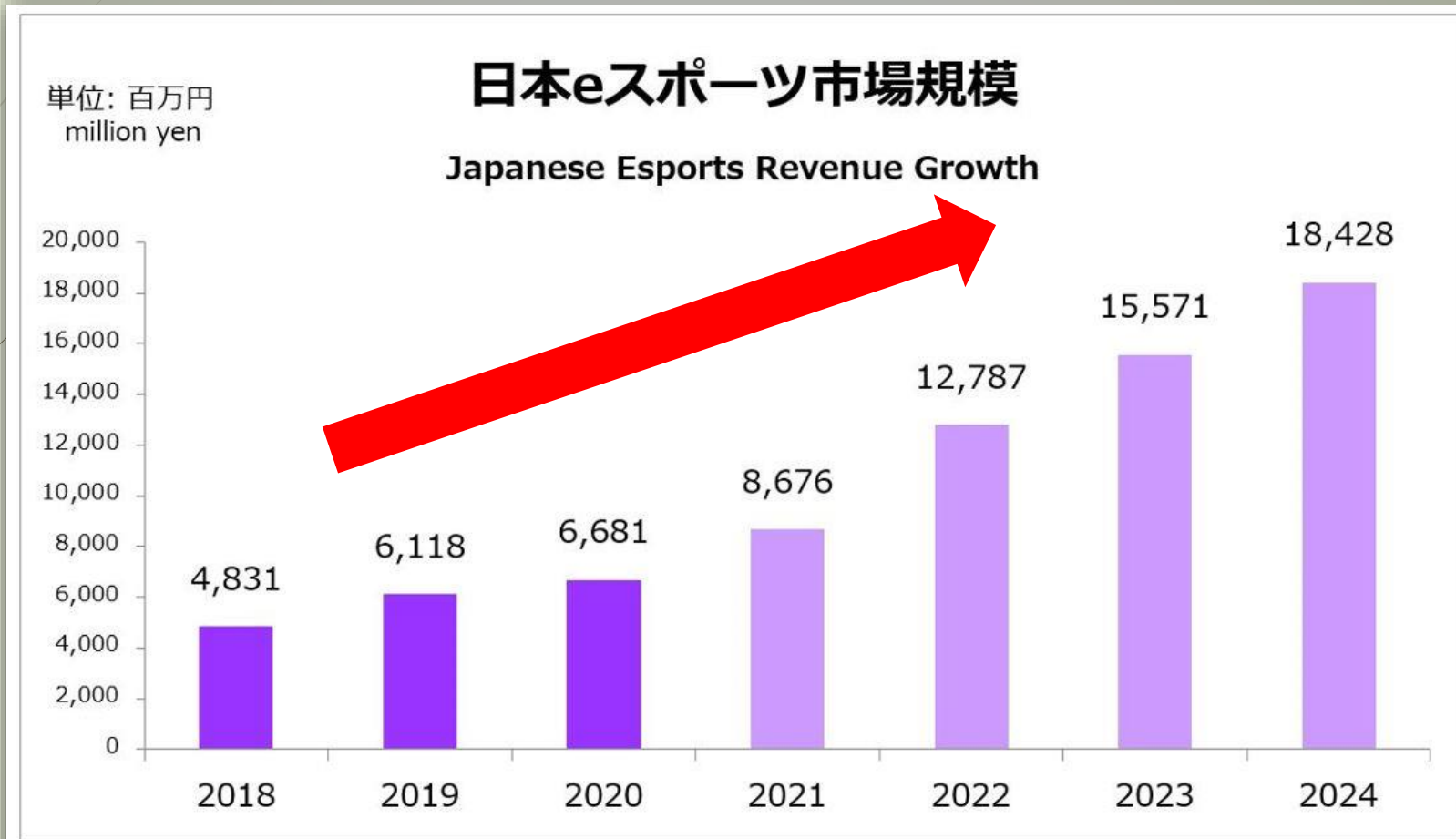
eスポーツ年間収益推移  
世界ベース | 2019-2021年、2024年



『グローバル eスポーツ&ライブストリーミング マーケットレポート2021』(角川アスキー総合研究所・刊)

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000009791.000007006.html>

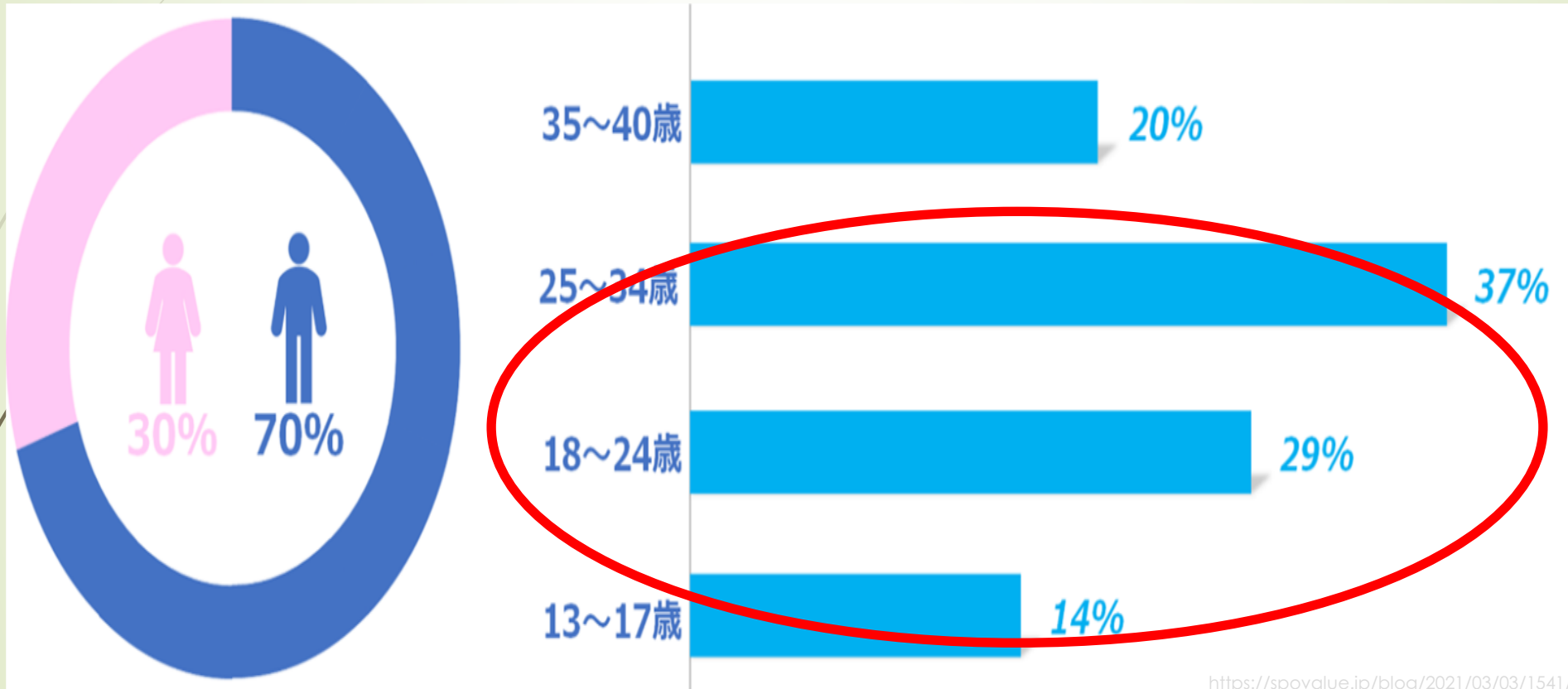
# 日本でも規模拡大中



出典:ファミ通

※2021年以降の数値は、2021年4月時点での予測

# 若い世代の圧倒的人気





## 部活動としても普及

全国高校eスポーツ選手権

全国368校、772チームが参加している。

### ★ おおい町近隣県の部活事情

福井県	5校
富山県	6校
岐阜県	9校
滋賀県	3校
京都府	13校
兵庫県	18校
大阪府	30校
奈良県	3校

# eスポーツ×地域活性

## メリット1

『話題性があるため、集客力がある。』

## メリット2

『若い世代が中心となっている。』

# 導入事例①地域活性

## ▶ 富山県

富山県eスポーツ連合や富山県を中心に、地元企業などの協賛を取り付けたイベント ToyamaGamersDayを開催する。賞品に地元の伝統産品を活用するなど、富山県のアピールも実施。

## ▶ 別府市

大分県eスポーツ連合と共同で「別府おんせんLAN」を開催。別府市の観光資源である温泉と関連させつつ、イベントや大会などを開催。

## ▶ 柳井市

柳井グランドホテルがゲーミングPCやゲーミングチェアなどを用意し、「eスポーツ合宿プラン」を提供。

## ▶ ポーランドカトヴィツェ市

世界的なeスポーツ大会である”Intel Extreme Masters”を誘致し、eスポーツのメッカとして知名度を上げる。eスポーツファンを世界中から呼び込むことに成功。

# eスポーツ×福祉

## メリット1

『脳の活性化や認知機能低下の予防になる。』

## メリット2

『年齢・障がい・国籍の垣根を越えて楽しめる。』

## メリット3

『感染リスクが少ない。』

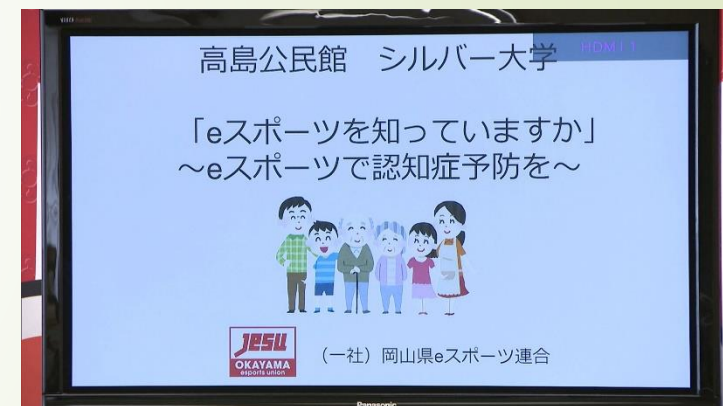


# 導入事例②高齢者



ゲーム中の刺激が認知症予防に？ 公民館で高齢者向け「eスポーツ」講座 岡山市 | KSBニュース | KSB瀬戸内海放送

**〔岡山市〕**  
ゲーム中の刺激が認知症予防に？ 公民館で高齢者向け「eスポーツ」講座



**〔熊本県 美里町〕**  
「eスポでいい里づくり」事業の一環。認知症予防や生きがいを目的に、町は昨年10月から高齢者eスポーツとしてゲーム大手セガの「ぷよぷよ」を導入。

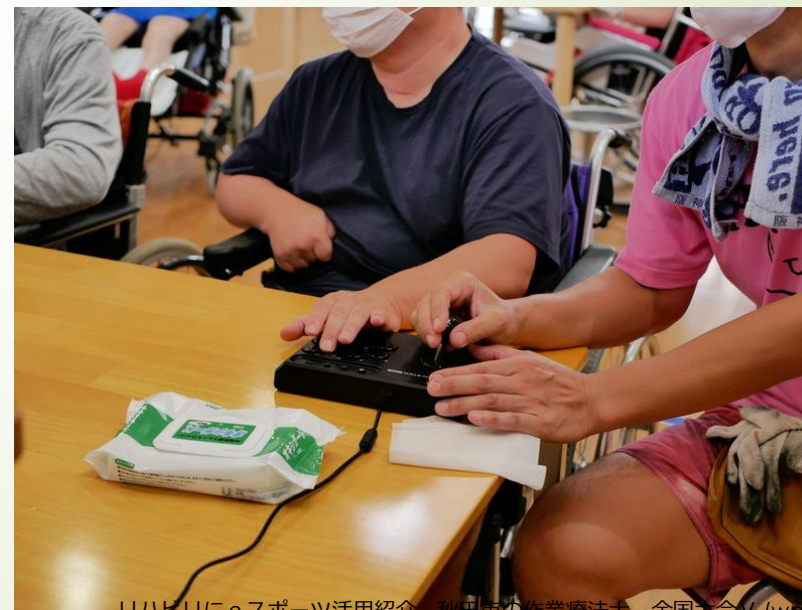
# 導入事例③障がい者



障害者らの自立、就労支援に「eスポーツ」 総合 | 神戸新聞NEXT (kobe-np.co.jp)

**[兵庫県明石市]**  
「利用者が自信を持つきっかけに」と、就労支援施設がゲームに集中できる環境を整え、障害者向けの大会も開くなどして競技生活を支えている。

**[秋田市]**  
「障がい者支援施設ほくと」リハビリにeスポーツを活用している。その取り組みは「社会福祉HERO'S TOKYO 2021」で評価され、優勝した。



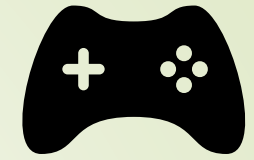
リハビリにeスポーツ活用紹介 秋田市の作業療法士、全国大会V (wam.go.jp)

# 政策提言1

『eスポーツイベントを開催。』



## eスポーツイベントを開催。



- ➡ ゲーム内容や対象者などによって分け、いくつかの場所で同時開催を行う。
- ➡ ネットで各会場を繋げる。
- ➡ 難易度で分ける。→本気でない人でも気軽に参加できるイベントにする。
- ➡ 初めは施設利用者や、地元の人を対象に小規模開催。

祭りや運動会の認識に近い



悠久館

エルガイアおおい

総合町民福祉センター



➡ おおい町はeスポーツイベントを開ける場所が点在している。

流星館コンベンションホール



里山文化交流センター

## 政策提言2

『福祉施設にeスポーツを導入。』

## 福祉施設にeスポーツを導入。

- ➡ 福祉施設でeスポーツのプログラムを導入。
- ➡ 施設同士の交流戦を行いコミュニティ形成。
- ➡ 利用者だけでなく誰でもeスポーツを行える場を作る。
- ➡ 地域の子供たちと交流の場。
- ➡ イベントにも参加していただく。→外部との交流にもなる。

# プラン展望





# 若者が定住するまでのストーリー

福祉施設に導入

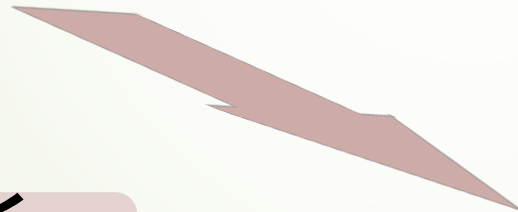
施設利用者、イベント出場  
eスポーツが身近に

eスポーツ特化  
合宿所設立

イベントを開催  
(小規模)

イベント規模拡大  
数か所同時開催

雇用創出



# eスポーツで雇用が生まれる。

→ 実況者

イベント運営スタッフ

合宿所運営スタッフ

etc.

- ・ eスポーツの関連業界で働きたいが働けない層。
- ・ ゲーム関連で働きたいが、現状ある制作会社は難易度が高いと考えている層。
- ・ 実際に働くようになった際には、今ある手厚い移住・定住支援情報を推す。

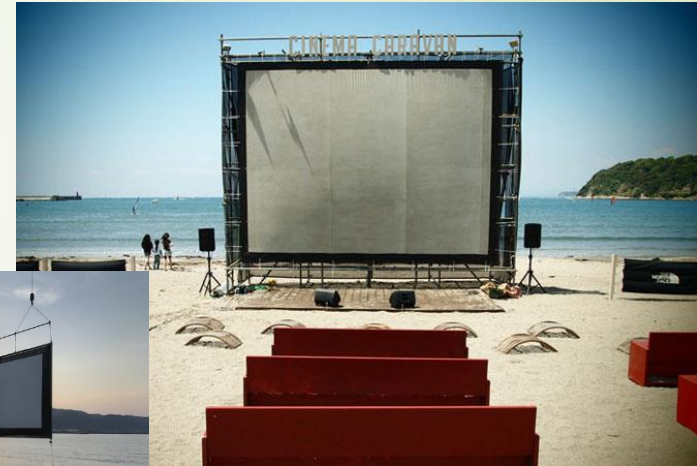
# イベントが開催されていないとき

## 【案】

インスタ映えスポットを作り、時間をかけてまでおおい町に来させる動機を作る。

## 【例】

自然の中に巨大モニターを置き、誰でもそこでeスポーツを疑似体験できるようにする。  
イメージは、海の映画館のようなもの。



→ 今の若者の一番の情報源はインスタなどのSNSである。  
そこにインスタ映えやバズりが得られるものがあるのなら、  
多少の遠さでも足を延ばす。  
SNS等での話題性は、手っ取り早く若者を来させることに繋がる。



**ご清聴ありがとうございました。**

